|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **REGISTRO DE REVISÕES** | | | | | | |
| **Ver.** | **Data** | **Descrição da Mudança** | | **Revisão** | **Aprovação** | |
| 1.0 | 14/06/2018 | Criação do documento | |  |  | |
|  |  |  | |  |  | |
|  |  |  |  |  |  | |
| **Aprovações** | | | | | | |
| **Gerente do Programa:** | | | Data: | | |  |
| **Gerente do Projeto:** | | | Data: | | |  |

|  |
| --- |
| **1. Motivo do Encerramento** |
| ( X ) Projeto concluído  ( )Projeto cancelado |

|  |
| --- |
| **2. Objetivo do Projeto** |
| - O presente projeto destina-se a criação de um jogo educativo cujo o objetivo é ensinar os conceitos básicos de lógica de programação de forma lúdica e divertida. |

|  |
| --- |
| **3. Produtos Entregues** |
| - O Jogo com:  - 3 fases com a temática lógica de programação;  - Telas: Menu inicial, vitória, derrota, menu de pause, tutorial e créditos;  - Visão 2D;  - Single Player;  - Plataforma PC. |

|  |
| --- |
| **4. Classificação de Aceite** |
| ( X ) Aceite total  ( X ) Aceite parcial (com restrição)  ( X ) Não aceito |

|  |
| --- |
| **5. Pendências** |
| |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | **Pendência** | **Resolução** | **Responsável** | **Prazo** | |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  | |

|  |
| --- |
| **6. Observações** |
|  |

**7. Aprovação**

João Pessoa, 14 de junho de 2018.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Isaque Mendes Bezerra XXXXXXXXXXXXXXXX

Gerente de Projetos Diretor Fábrica de Software